



## PERANCANGAN SISTEM ABSENSI KARYAWAN BERBASIS WEB DI UD JEPARA ABADI DENGAN PENDEKATAN METODE AGILE

Fardhan Failul Alal, Mazda Reza Azhari, Ari Syaripudin

Universitas Pamulang, Program Studi Teknik Informatika

[fardanalal24@gmail.com](mailto:fardanalal24@gmail.com), [azharimazdareza@gmail.com](mailto:azharimazdareza@gmail.com), [dosen0607@gmail.com](mailto:dosen0607@gmail.com)

### Abstrak

UD Jepara Abadi masih menggunakan sistem absensi manual yang menyebabkan permasalahan seperti ketidakakuratan data, kesulitan pemantauan kehadiran, dan risiko kehilangan informasi. Penelitian ini bertujuan merancang sistem absensi karyawan berbasis web menggunakan metode Agile untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi pencatatan kehadiran. Metode pengumpulan data dilakukan melalui observasi dan wawancara langsung di lapangan. Sistem dikembangkan dengan dua peran pengguna utama, yaitu admin dan karyawan, dan fitur utama seperti absen masuk, izin/sakit, serta rekapitulasi bulanan. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem dapat mengurangi kesalahan pencatatan dan mempermudah pengawasan kehadiran. Sistem ini juga diharapkan dapat diintegrasikan dengan modul penggajian di masa mendatang.

**Kata Kunci:** sistem absensi, berbasis web, agile, karyawan, UD Jepara Abadi

### Abstract

*UD Jepara Abadi still uses a manual attendance system that causes problems such as data inaccuracy, difficulty in monitoring attendance, and the risk of losing information. This study aims to design a web-based employee attendance system using the Agile method to improve the efficiency and accuracy of attendance recording. The data collection method is carried out through direct observation and interviews in the field. The system was developed with two main user roles, namely admin and employee, and main features such as attendance, leave/sick, and monthly recapitulation. The implementation results show that the system can reduce recording errors and facilitate attendance monitoring. This system is also expected to be integrated with the payroll module in the future.*

**Keywords:** attendance system, web-based, agile, employee, UD Jepara Abadi

### Article History

Received: Juli 2025

Reviewed: Juli 2025

Published: Juli 2025

Plagiarism Checker No 234

Prefix DOI : Prefix DOI : 10.8734/Kohesi.v1i2.365

Copyright : Author

Publish by : Kohesi



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/)

## 1. Pendahuluan

Permasalahan absensi manual menjadi tantangan utama dalam pengelolaan karyawan di UD Jepara Abadi. Sistem pencatatan kehadiran yang masih menggunakan formulir fisik seringkali menyebabkan data tidak akurat, rawan hilang, dan menyulitkan dalam proses rekapitulasi. Selain itu, proses pelaporan kehadiran tidak dapat dilakukan secara cepat dan efisien, sehingga menyulitkan pihak manajemen dalam pengambilan keputusan.



## 2. Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif, yaitu dengan mendeskripsikan kondisi nyata di lapangan serta kebutuhan pengguna. Pengumpulan data dilakukan melalui:

- Observasi langsung terhadap sistem absensi manual yang digunakan di UD Jepara Abadi.
- Wawancara dengan pemilik dan karyawan untuk mengetahui kebutuhan dan kendala yang dihadapi dalam proses absensi.

Pengembangan sistem dilakukan dengan pendekatan metode Agile, yaitu metode pengembangan perangkat lunak secara bertahap dan iteratif. Tahapan dalam metode Agile memungkinkan adanya feedback dari pengguna pada setiap fase pengembangan sehingga sistem dapat disesuaikan dengan kebutuhan secara fleksibel.

## 3. Hasil dan Pembahasan

### 3.1 Perancangan Sistem

Sistem dikembangkan menggunakan pendekatan berbasis web dengan dua aktor: admin dan karyawan. Admin memiliki akses untuk mengelola data karyawan, data absensi, izin/sakit, dan laporan. Karyawan dapat melakukan absen masuk serta pengajuan izin/sakit.

### 3.2 Diagram dan Rancangan

Beberapa diagram yang digunakan dalam perancangan sistem adalah:

- Activity Diagram: menggambarkan alur aktivitas absensi untuk setiap jabatan
- Use Case Diagram: menggambarkan interaksi antara pengguna dan sistem
- ERD dan Relasi: perancangan struktur database
- Sequence Diagram: interaksi sistem secara dinamis antar objek

### 3.3 Rancangan Antarmuka dan Implementasi

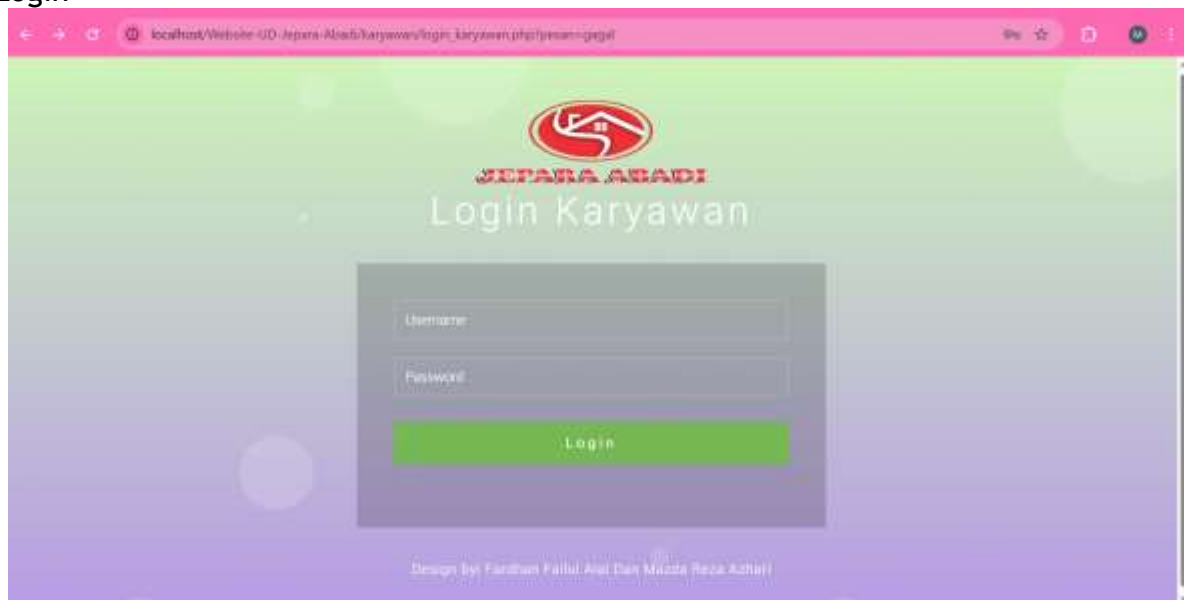
Perancangan antarmuka dilakukan untuk memastikan kemudahan penggunaan oleh admin maupun karyawan. Tampilan halaman dibagi menjadi login, dashboard admin, dan dashboard karyawan. Implementasi dilakukan dengan bahasa pemrograman web seperti HTML, PHP, dan database MySQL.

- Leading Pages

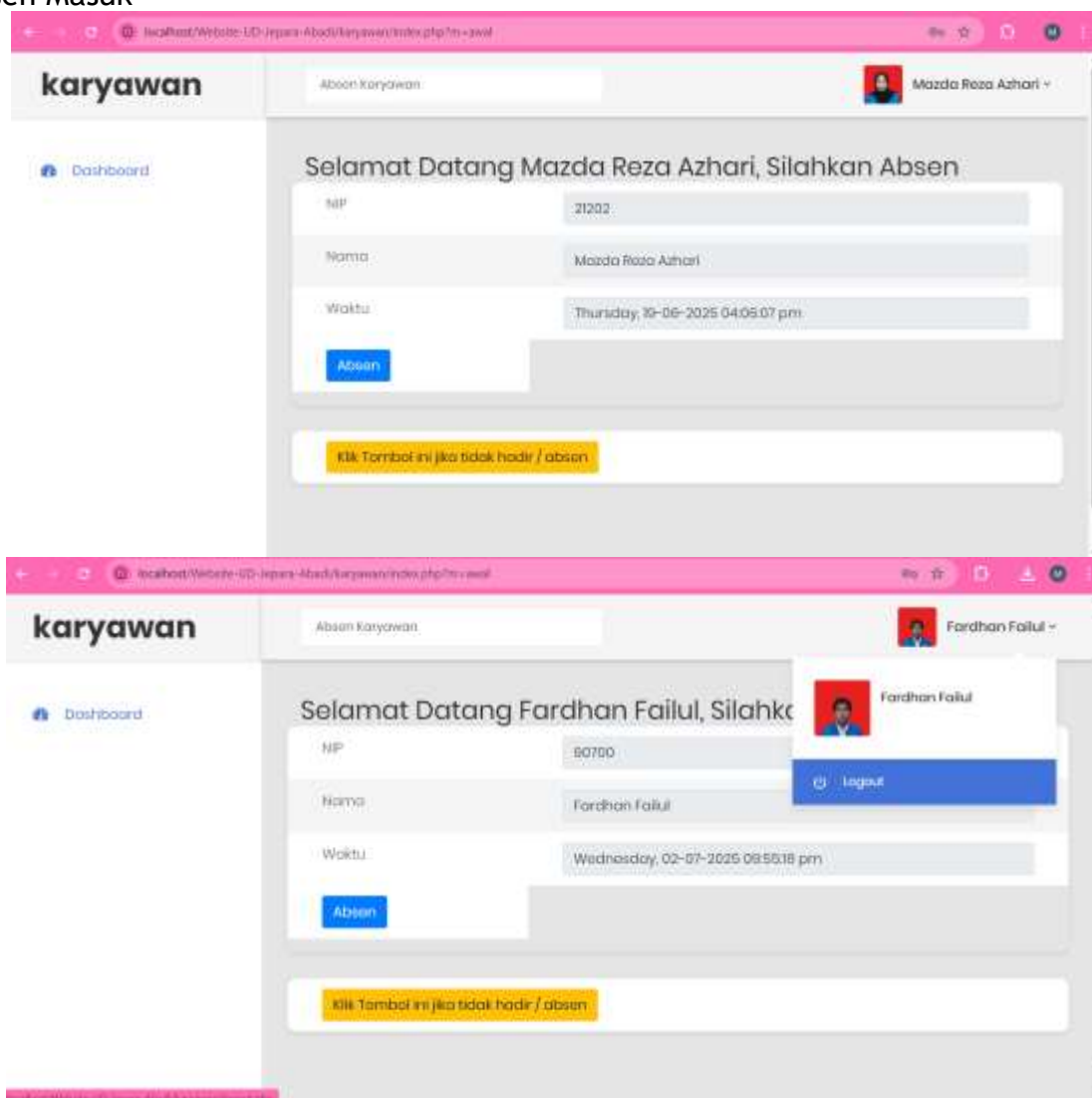




- Login

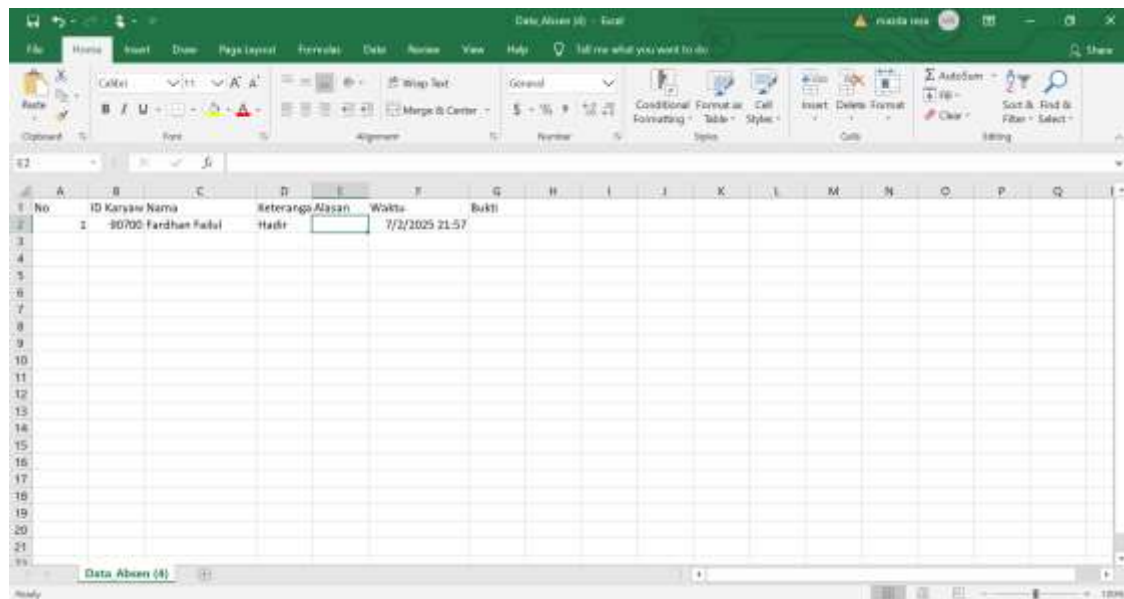
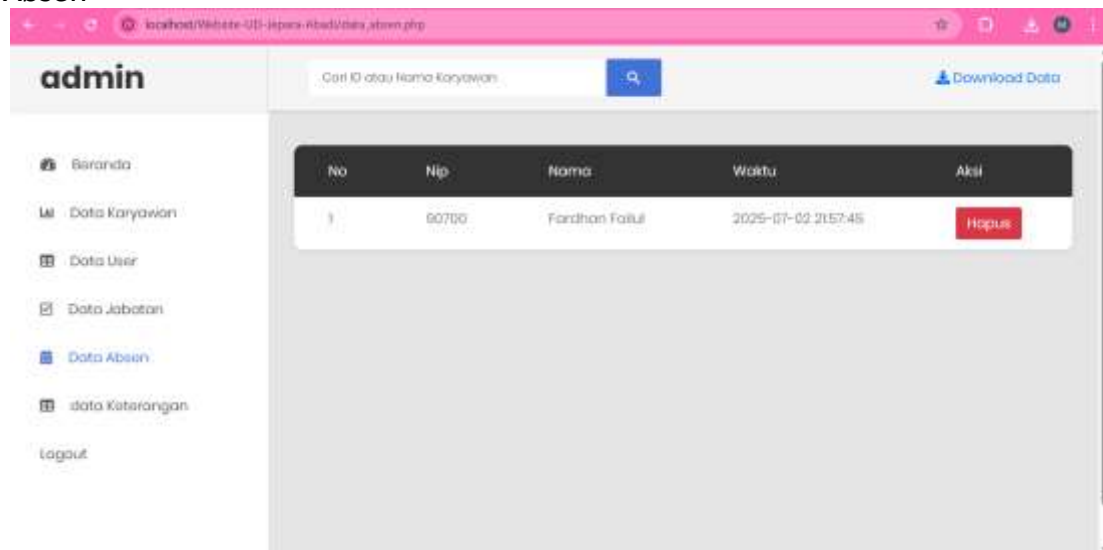


- Absen Masuk





- Rekap Absen



#### 4. Kesimpulan

Sistem absensi berbasis web ini berhasil mengatasi berbagai masalah yang timbul dari sistem manual. Fitur-fitur seperti absensi otomatis, izin/sakit, dan laporan rekap memberikan kemudahan dan meningkatkan transparansi. Metode Agile memungkinkan pengembangan sistem yang fleksibel dan terfokus pada kebutuhan nyata perusahaan.

Saran: Pengembangan selanjutnya dapat mengarah pada integrasi sistem penggajian dan aplikasi mobile.

#### 5. Daftar Pustaka

- Connolly, T., & Begg, C. (2015). Database Systems. Pearson.  
 Dessler, G. (2017). Human Resource Management. Pearson.  
 Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2018). Management Information Systems. Pearson.  
 Nielsen, J., & Budiu, R. (2012). Mobile Usability. New Riders.  
 Pressman, R. S. (2010). Software Engineering. McGraw-Hill.



Shalahuddin, M., & Rosa, A. S. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak. Informatika.  
Surjono, H. D. (2017). Pengantar Teknologi Informasi. UNY Press.

## 6. Dokumentasi



Foto Bersama Dengan Pemilik Perusahaan